#### karta przedmiotu

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przedmiotu | Seminarium dyplomowe |

1. Usytuowanie przedmiotu w systemie studiów

|  |  |
| --- | --- |
| 1.1. Kierunek studiów  | **Informatyka** |
| 1.2. Forma i ścieżka studiów | Stacjonarne/Niestacjonarne |
| 1.3. Poziom kształcenia | **Studia I stopnia** |
| 1.4. Profil studiów | Praktyczny |
| 1.5. Specjalność | **Nie dotyczy** |
| 1.6. Koordynator przedmiotu | **Gocłowska Barbara** |

2. Ogólna charakterystyka przedmiotu

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1. Przynależność do grupy przedmiotu | **Kierunkowy** |
| 2.2. Liczba ECTS | **6** |
| 2.3. Język wykładów | **polski** |
| 2.4. Semestry, na których realizowany jest przedmiot | **6** |
| 2.5.Kryterium doboru uczestników zajęć | **brak** |

1. Efekty uczenia się i sposób prowadzenia zajęć
	1. Cele przedmiotu

|  |  |
| --- | --- |
| Lp. | Cele przedmiotu |
| C1 | Zdobycie wiedzy na temat technik redagowania pracy dyplomowej |
| C2 | Zdobycie umiejętności przygotowania pracy zgłębiającej wybrany wycinek wiedzy |
| C3 | Rozwijanie umiejętności wykorzystywania wiedzy zdobytej podczas studiów do stworzenia aplikacji |
| C4 | Zdobycie umiejętności analizowania własnych błędów i porażek |
| C5 | Rozwijanie umiejętności wyciągania wniosków z popełnianych błędów cudzych i własnych |

* 1. Przedmiotowe efekty uczenia się, z podziałem na wiedzę, umiejętności i kompetencje, wraz z odniesieniem do kierunkowych efektów uczenia się

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Opis przedmiotowych efektów uczenia się | Odniesienie do kierunkowych efektówuczenia się (symbole) | Sposób realizacji (X) |  |
| ST | NST |  |
| Zajęcia na Uczelni | Obowiązkowe/dodatkowe\* zajęcia na platformie | Zajęcia na Uczelni | Obowiązkowe/dodatkowe\* zajęcia na platformie |  |
| Po zaliczeniu przedmiotu student w zakresie **wiedzy** zna i rozumie |  |
| W1 | Na czy polega poprawne zredagowanie pracy dyplomowej (odnośniki, literatura, podział na rozdziały i paragrafy) | INF\_W15 |  | x |  | x |  |
| W2 | Rozumie konsekwencje plagiatowania.  |  | x |  | x |  |
| W3 | Wie, w jaki sposób opisywać wykonaną przez siebie aplikację, wyjaśniać trudniejsze jej fragmenty. |  | x |  | x |  |
| Po zaliczeniu przedmiotu student w zakresie **umiejętności** potrafi |  |
| U1 | Pisać programy na potrzeby pracy dyplomowej. Analizować własny kod. | INF\_U01INF\_U02INF\_U03INF\_U07INF\_U08INF\_U21INF\_U22 |  | x |  | x |  |
| U2 | Poddać krytycznej analizie pakiety dostarczane przez ich twórców |  | x |  | x |  |
| U3 | Dokumentować własny kod |  | x |  | x |  |
| Po zaliczeniu przedmiotu student w zakresie **kompetencji społecznych** jest gotów do |  |  |
| K1 | Tworzenia aplikacji z których korzystać będą w przyszłości klienci | INF\_K04 |  | x |  | x |  |

3.3. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar godzinowy - Studia stacjonarne (ST), Studia niestacjonarne (NST)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ścieżka | Wykład | Ćwiczenia | Projekt | Warsztat | Laboratorium | Seminarium | Lektorat | Obowiązkowe/dodatkowe zajęcia prowadzone z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość w formie………………. | Inne | **Punkty ECTS** |
| **ST** |  |  |  |  |  | 15 |  |  |  | 6 |
| **NST** |  |  |  |  |  | 15 |  |  |  | 6 |

3.4. Treści kształcenia (oddzielnie dla każdej formy zajęć: (W, ĆW, PROJ, WAR, LAB, LEK, INNE). Należy zaznaczyć (X), w jaki sposób dane treści będą realizowane (zajęcia na uczelni lub obowiązkowe / dodatkowe zajęcia na platformie e-learningowej prowadzone z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość)

RODZAJ ZAJĘĆ: Seminarium

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lp. | Treść zajęć | Sposób realizacji |
| ST | NST/PUW |
| ZAJĘCIA NA UCZELNI | OBOWIĄZKOWE / DODATKOWE\* ZAJĘCIA NA PLATFORMIE | ZAJĘCIA NA UCZELNI | OBOWIĄZKOWE / DODATKOWE\* ZAJĘCIA NA PLATFORMIE |
| 1. | Technika tworzenia pracy inżynierskiej |  | **X** |  | **X** |
| 2. | Warunki jakie musi spełniać praca inżynierska |  | **X** |  | **X** |
| 3. | Omówienie przykładowych prac dyplomowych z lat poprzednich |  | **X** |  | **X** |
| 4. | Etapy tworzenia pracy (plan, wybór tematyki, deadline) |  | **X** |  | **X** |
| **5.** | Zbieranie materiałów do pracy |  | **X** |  | **X** |
| **6.** | Projekt aplikacji - konstruktywna krytyka |  | **X** |  | **X** |
| **7.** | Dokumentacja pracy (tekstowa, graficzna, opisowa) |  | **X** |  | **X** |
| **8.** | Problemy tworzenia kodu - przekucie problemów na efekt dodany pracy |  | **X** |  | **X** |

3.5. Metody weryfikacji efektów uczenia się (wskazanie i opisanie metod prowadzenia zajęć oraz weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się, np. debata, case study, przygotowania i obrony projektu, złożona prezentacja multimedialna, rozwiązywanie zadań problemowych, symulacje sytuacji, wizyta studyjna, gry symulacyjne + opis danej metody):

Seminarium:

Krytyczna analiza przykładowej pracy inżynierskiej.

Samodzielne zaprojektowanie i realizacja aplikacji w tym:

* projekt aplikacji
* opracowanie przypadków użycia
* przygotowanie modelu encji
* przygotowanie (pisemne) scenariusz
* wybór elementu aplikacji do głębszej analizy teoretycznej i praktycznej
* analiza fragmentów własnego kodu

3.6. Kryteria oceny osiągniętych efektów uczenia się

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Efekt uczenia się | Na ocenę 3 lub „zal.” student zna i rozumie/potrafi/jest gotów do | Na ocenę 4 student zna i rozumie/potrafi/jest gotów do | Na ocenę 5 student zna i rozumie/potrafi/jest gotów do |
| W | Zna podstawowe zasady redagowania pracy dyplomowej | Zna i przestrzega zasad redagowania pracy dyplomowej | Zna i przestrzega zasad redagowania pracy dyplomowej. Potrafi udokumentować na różne sposoby własną aplikację. |
| U | Zredagował pracę zgodnie z regułami sztuki. | Zredagował pracę zgodnie z regułami sztuki.Udowodnił własna aplikacją że rozumie zawiłości technologii z której korzystał. | Zredagował pracę zgodnie z regułami sztuki.Udowodnił własną aplikacją że rozumie zawiłości technologii z której korzystał.Przygotował i zrealizował projekt końcowy, spełniający wszystkie wymagania.Przygotował bardzo ciekawe scenariusze aplikacji i zaimplementował je.Doskonale rozumie technologie wykorzystane przez siebie w pracy. |
| K | Jest w stanie samodzielnie zaprojektować i zaimplementować aplikacje na minimalnym poziomie. | Potrafi wyszukać w źródłach informacje niezbędne do realizacji projektu.Projekt nie ogranicza się do korzystania z jednej tylko technologii. | Potrafi wyszukać w źródłach informacje niezbędne do realizacji projektu.Przygotowany przez studenta program jest ciekawy, ma szanse rozwoju i wzbudzenie zainteresowania potencjalnych użytkowników. |

3.7. Zalecana literatura

**Podstawowa**

Materiały z zajęć:

Dokumentacja takich technologii jak:

wybrane relacyjne lub nierelacyjne bazy danych,

Java

Java Spring

Android,

Fuchsia,

Ardulino

**Uzupełniająca**

Poradniki, tutoriale wybrane przez studentów

4. Nakład pracy studenta - bilans punktów ECTS

|  |  |
| --- | --- |
| **Rodzaje aktywności studenta** | **Obciążenie studenta** |
| **studia ST** | **studia NST** |
| **Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu studenta z nauczycielem akademickim w siedzibie uczelni** | 15 | 15 |
| Zajęcia przewidziane planem studiów | 15 | 15 |
| Konsultacje dydaktyczne (mini. 10% godz. przewidzianych na każdą formę zajęć) | 15 | 15 |
| **Praca własna studenta** | 135 | 135 |
| Przygotowanie bieżące do zajęć, przygotowanie prac projektowych/prezentacji/itp. | 65 | 65 |
| Przygotowanie do zaliczenia zajęć | 70 | 70 |
| **SUMARYCZNE OBCIĄŻENIE GODZINOWE STUDENTA** | **150** | **150** |
| **Liczba punktów ECTS** | **6** | **6** |

|  |  |
| --- | --- |
| Data ostatniej zmiany | 29 marzec 2022 |
| Zmiany wprowadził | Gocłowska Barbara |
| Zmiany zatwierdził |  |