#### karta przedmiotu

|  |  |
| --- | --- |
| Nazwa przedmiotu | Programowanie w języku Java |

1. Usytuowanie przedmiotu w systemie studiów

|  |  |
| --- | --- |
| 1.1. Kierunek studiów  | **Informatyka** |
| 1.2. Forma i ścieżka studiów | Stacjonarne/Niestacjonarne |
| 1.3. Poziom kształcenia | **Studia I stopnia** |
| 1.4. Profil studiów | Praktyczny |
| 1.5. Specjalność | **Projektowanie i eksploatacja systemów informatycznych** |
| 1.6. Koordynator przedmiotu | **Gocłowska Barbara** |

2. Ogólna charakterystyka przedmiotu

|  |  |
| --- | --- |
| 2.1. Przynależność do grupy przedmiotu | **Do wyboru/praktyczny** |
| 2.2. Liczba ECTS | **6** |
| 2.3. Język wykładów | **polski** |
| 2.4. Semestry, na których realizowany jest przedmiot | **3** |
| 2.5.Kryterium doboru uczestników zajęć | **Dla specjalności Projektowanie i eksploatacja systemów informatycznych** |

1. Efekty uczenia się i sposób prowadzenia zajęć
	1. Cele przedmiotu

|  |  |
| --- | --- |
| Lp. | Cele przedmiotu |
| C1 | Nabycie wiedzy dotyczącej programowania obiektowego |
| C2 | Zdobycie umiejętności programowania w języku Java |
| C3 | Nabycie umiejętności tworzenia aplikacji okienkowych |

* 1. Przedmiotowe efekty uczenia się, z podziałem na wiedzę, umiejętności i kompetencje, wraz z odniesieniem do kierunkowych efektów uczenia się

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Lp. | Opis przedmiotowych efektów uczenia się | Odniesienie do kierunkowych efektówuczenia się (symbole) | Sposób realizacji (X) |  |
| ST | NST |  |
| Zajęcia na Uczelni | Obowiązkowe/dodatkowe\* zajęcia na platformie | Zajęcia na Uczelni | Obowiązkowe/dodatkowe\* zajęcia na platformie |  |
| Po zaliczeniu przedmiotu student w zakresie **wiedzy** zna i rozumie |  |
| W1 | Podstawy programowania obiektowego | INF\_W08INF\_W20 | x | x | x | x |  |
| W2 | Tworzenie klas, interfejsów | x | x | x | x |  |
| W3 | Implementacja metod | x | x | x | x |  |
| W4 | Korzystanie z polimorfizmu | x | x | x | x |  |
| Po zaliczeniu przedmiotu student w zakresie **umiejętności** potrafi |  |
| U1 | Tworzyć proste programy, również okienkowe (Swing lub Java FX)  | INF\_U19INF\_U20INF\_U21INF\_U22INF\_U23 | x | x | x | x |  |
| U2 | Implementować aplikację dwuwarstwową (baza danych) | x | x | x | x |  |
| U3 | Projektować aplikacje z użyciem odpowiednich narzędzi  | x | x | x | x |  |
| Po zaliczeniu przedmiotu student w zakresie **kompetencji społecznych** jest gotów do |  |  |
| K1 | Współpracować w zespole pracującym nad aplikacją | INF\_K04 | x | x | x | x |  |

3.3. Formy zajęć dydaktycznych i ich wymiar godzinowy - Studia stacjonarne (ST), Studia niestacjonarne (NST)

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Ścieżka | Wykład | Ćwiczenia | Projekt | Warsztat | Laboratorium | Seminarium | Lektorat | Obowiązkowe/dodatkowe zajęcia prowadzone z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość w formie………………. | Inne | **Punkty ECTS** |
| **ST** | 20 |  |  |  | 40 |  |  |  |  | 6 |
| **NST** | 10 |  |  |  | 20 |  |  |  |  | 6 |

3.4. Treści kształcenia (oddzielnie dla każdej formy zajęć: (W, ĆW, PROJ, WAR, LAB, LEK, INNE). Należy zaznaczyć (X), w jaki sposób dane treści będą realizowane (zajęcia na uczelni lub obowiązkowe / dodatkowe zajęcia na platformie e-learningowej prowadzone z wykorzystaniem metod i technik kształcenia na odległość)

RODZAJ ZAJĘĆ: Laboratorium / Wykład ……………………

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Lp. | Treść zajęć | Sposób realizacji |
| ST | NST |
| ZAJĘCIA NA UCZELNI | OBOWIĄZKOWE / DODATKOWE\* ZAJĘCIA NA PLATFORMIE | ZAJĘCIA NA UCZELNI | OBOWIĄZKOWE / DODATKOWE\* ZAJĘCIA NA PLATFORMIE |
| 1. | Obiekty w Java | **x** |  | **x** |  |
| 2. | Zmienne i metody statyczne |  |  |  |  |
| 3. | Operatory. Konwersja typów |  |  |  |  |
| 4. | Instrukcje warunkowe |  |  |  |  |
| **5.** | Dziedziczenie i polimorfizm |  |  |  |  |
| **6.** | Klasy abstrakcyjne |  |  |  |  |
| **7.** | Aplikacje okienkowe |  |  |  |  |
| **8.** | Managery układu |  |  |  |  |
| **9.** | Nasłuchiwanie zdarzenia. Reakcja na zdarzenie |  |  |  |  |
| **10.** | Kolekcje |  |  |  |  |
| **11.** | JDBC |  |  |  |  |
| **12.** | Interfejs ResultSet - API |  |  |  |  |
| **13.** | Panel dialogowy - JPanel |  |  |  |  |
| **14.** | Klasy enumeracyjne |  |  |  |  |
| **15.** | Adnotacje |  |  |  |  |

3.5. Metody weryfikacji efektów uczenia się (wskazanie i opisanie metod prowadzenia zajęć oraz weryfikacji osiągnięcia efektów uczenia się, np. debata, case study, przygotowania i obrony projektu, złożona prezentacja multimedialna, rozwiązywanie zadań problemowych, symulacje sytuacji, wizyta studyjna, gry symulacyjne + opis danej metody):

Laboratorium:

Wykonywanie zadań cząstkowych

Przygotowanie projektu zaliczeniowego

Egzamin sprawdzający wiedzę i zrozumienie omawianych na wykładach i laboratoriach zagadnień w oparciu o projekt zaliczeniowy oraz zadania cząstkowe.

3.6. Kryteria oceny osiągniętych efektów uczenia się

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Efekt uczenia się | Na ocenę 3 lub „zal.” student zna i rozumie/potrafi/jest gotów do | Na ocenę 4 student zna i rozumie/potrafi/jest gotów do | Na ocenę 5 student zna i rozumie/potrafi/jest gotów do |
| W | Zna podstawowe ide tworzenia relacyjnych baz danych | Zna różne typy zapytań | Zna podstawy modelowania baz danych |
| U | Wykonał zadania zlecane podczas zajęć.Przygotował i zrealizował projekt końcowy jako aplikację desktopowąUdowodnił odpowiedziami na stawiane pytania, że projekt przygotował samodzielnie. | Wykonał zadania zlecane podczas zajęć.Przygotował i zrealizował projekt końcowy jako aplikację Swing.Udowodnił odpowiedziami na stawiane pytania, że projekt przygotował samodzielnie. | Wykonał zadania zlecane podczas zajęć.Przygotował i zrealizował projekt końcowy jako aplikację Swing. Nawiązał połączenie z bazą danych.Udowodnił odpowiedziami na stawiane pytania, że projekt przygotował samodzielnie. |
| K | Jest w stanie samodzielnie zaprogramować aplikację | Potrafi wyszukać w źródłach informacje niezbędne do realizacji projektu.Jest w stanie współpracować w zespole | Jest w stanie wykonać aplikację zaliczeniową w technologii naszkicowanej wycinkowo na zajeciach (Java FX lub inna). |

3.7. Zalecana literatura

**Podstawowa**

Materiały z zajęć: Java - Laboratorium - Laboratorium B. Gocłowska

Java Rusz głową, Kathy Sierra, Bert Bates, Helion, jakiekolwiek wydanie

Herbert Schildt Java Kompendium programisty Wydanie XI Helion

**Uzupełniająca**

Dokumentacja: <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/>

4. Nakład pracy studenta - bilans punktów ECTS

|  |  |
| --- | --- |
| **Rodzaje aktywności studenta** | **Obciążenie studenta** |
| **studia ST** | **studia NST** |
| **Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu studenta z nauczycielem akademickim w siedzibie uczelni** | 60 | 30 |
| Zajęcia przewidziane planem studiów | 60 | 30 |
| Konsultacje dydaktyczne (mini. 10% godz. przewidzianych na każdą formę zajęć) | 6 | 5 |
| **Praca własna studenta** | 90 | 120 |
| Przygotowanie bieżące do zajęć, przygotowanie prac projektowych/prezentacji/itp. | 40 | 60 |
| Przygotowanie do zaliczenia zajęć | 50 | 60 |
| **SUMARYCZNE OBCIĄŻENIE GODZINOWE STUDENTA** | 150 | **150** |
| **Liczba punktów ECTS** | **6** | **6** |

|  |  |
| --- | --- |
| Data ostatniej zmiany | 12.XI. 2021 |
| Zmiany wprowadził | Gocłowska Barbara |
| Zmiany zatwierdził |  |