



## **Program praktyk zawodowych na kierunku Informatyka**

### **Profil praktyczny**

#### **Student kierunku Informatyka może odbywać praktyki w:**

- Urzędach Państwowych (Gminy, Miasta, Starostwa, Wojewódzkich itd)
- Instytucjach Państwowych
- Firmach prywatnych

#### **Efekty kształcenia, które Student osiąga poprzez realizację praktyk zawodowych:**

##### **W zakresie wiedzy:**

- zna profil działalności oraz strukturę urzędu/instytucji/firmy
- zna zasady obiegu informacji, sposób dokumentacji i ogólną formę funkcjonowania urzędu/instytucji/firmy
- zna podstawowe akty prawne regulujące obszar działania urzędu/instytucji/firmy

##### **W zakresie umiejętności:**

- potrafi korzystać z zasobów firmy zgodnie z zasadami ochrony własności przemysłowej i praw autorskich
- potrafi wykonać zadania związane z rodzajem urzędu/instytucji/firmy
- używa narzędzi pracy stosowanych w urzędzie/instytucji/firmie
- stosuje zasady BHP

##### **W zakresie kompetencji społecznych:**

- widzi potrzebę stałego doskonalenia swoich kompetencji zawodowych i personalnych
- wykazuje się odpowiedzialnością w ramach wykonywanych zadań
- wykazuje się kreatywności podczas wykonywania zadań powierzonych przez urząd/instytucję/firmę



**Przykładowe zadania i obowiązki do zrealizowania podczas odbywania praktyk (dowolnie do wyboru):**

- zapoznanie się z przepisami dotyczącymi bezpieczeństwa i higieny pracy oraz ochrony przeciwpożarowej w zakładzie pracy i na stanowisku pracy
- zapoznanie się z obowiązkami przestrzegania tajemnicy państwowej i służbowej, Kodeksem Pracy i wewnętrznym regulaminem zakładu pracy
- szczegółowe informacje o Regulaminie Pracy oraz zasadach obowiązujących pracowników firmy
- zapoznanie się z: pracownikami, sprzętem w firmie oraz ze strukturą organizacyjną sekcji informatycznej w firmie
- wyznaczenie celów praktyk i efektów, jakie student ma osiągnąć do końca praktyk
- zorganizowanie własnego stanowiska pracy w zakresie przetwarzania informacji i uzyskanie informacji o czekającym mnie zadaniu
- zaznajomienie się z obsługą oprogramowania
- wykonywanie audytu oprogramowania
- rozwiązywanie problemów technicznych
- poznawanie struktury i funkcjonalności systemu
- zapoznanie z metodyką wytwarzania oprogramowania
- tworzenie wczesnych makiet aplikacji
- implementacja makiet z wykorzystaniem programów komputerowych
- prototypowanie scen w aplikacji wraz z wykonywaniem przejść pomiędzy nimi
- testy prototypu na grupie użytkowników
- prezentacja prototypu dla zespołu programistów.
- zapoznanie się z narzędziami pracy i oprogramowaniem
- wdrożenie w projekt informatyczny
- przygotowywanie baz danych
- wykonywanie testów manualnych
- pisanie scenariuszy testowych
- uzupełnianie dokumentacji testowanej aplikacji
- konfiguracja routerów i urządzeń klientów
- obsługa zamówień i administracja zasobami w bazie danych (SQL)
- monitorowanie ruchu sieciowego
- wykonywanie testów bezpieczeństwa sieci.